2017 - Plan for spill.

Spillet skal lages helt simplistisk.Det vil si all funksjonalitet skal lages så enkelt som overhodet mulig. Deretter kan en bygge ut på funksjonalitet underveis. Planen er at det skal være mulig å få et spillbart spill så fort som mulig slik at det blir ferdig, for heller deretter kunne bygge videre på prosjektet.

Indeks for hva som må lages. Hver funksjonalitet er satt opp i faser. Fase 1 er must, altså må være på plass. Så går det videre nye faser etter hva vi ønsker å implementere.

1. Kamp generator
2. Klubb
3. Tabell
4. Kamp program

Kamp generator:

Fase 1:

1. Lag en kamp php klasse. Må ta imot et lag objekt for å finne ut ferdigheter fra lagene.
2. Hvert lag skal ha en skill.
3. For hvert minutt gjøres det en sjekk om et lag scorer mål.
4. Når hele kampen er ferdig så skal resultatet sendes fra php med logg minutt for minutt hva som har skjedd.
5. Når dette tas imot, f.eks. via json så styres det front end hvordan det skal vises.

Fotball klubb

Fase 1:

1. Lage klubb klasse.
2. Hver klubb må ha en skill.
3. Hver klubb må ha et navn.

Liga tabell

Fase 1:

1. Må ha alle lag
2. Må ha målforskjell
3. Må ha antall seire, uavgjort, tap.
4. Må ha antall poeng.
5. Må ha antall kamper spillt.

Kamp program.

Fase 1:

1. Må laste inn alle klubber
2. Må sette hvilket lag er hjemme
3. Må sette hvilket lag er borte
4. Må sette hvilken runde som spilles pr. kamp.
5. Kan ta utgangspunkt i eksisterende program og copy paste istedet for å generere.